GAP Pokémon Battle

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Eisen | Passend bij eisen | Passend bij eisen |
| 4 knoppen (met eigenschappen)   * Lightningstrike * Thunder * Quick Attack * Heal Self | Elke knop heeft nodig:  Een animation voor de aanval, enemy hp omlaag of eigen hp omhoog |  |
| Als charizard dood is:   * level van eigen pokémon omhoog. | Als eigen pokemon dood is:   * Tegenstander pokémon level up | Charizard heeft ook een attacktimer nodig die automatisch terug aanvalt met zijn 4 random aanvallen |
| Charizard heeft 4 aanvallen nodig:   * Fire Blast * Fly * Quick Attack * Heal Self | Wanneer zapdos heeft aangevallen, laat charizard een randomizer van 1 tot 4 krijgen uit zijn aanvallen zodat hij terug aan kan vallen. |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |